Algoritmo Perimetro\_de\_un\_cuadrado

Definir lado , perimetro Como Real;

Escribir "Ingrese el valor del lado" ;

Leer lado;

perimetro <- lado \* 4;

Escribir "el valor del perimetro del cuadrado es." , perimetro;

FinAlgoritmo

Algoritmo uma\_y\_multliplicación

Definir num1, num2, num3, mun4, suma, multi Como Real;

Escribir "Ingrese el primer valor";

leer num1;

Borrar Pantalla;

Escribir "Ingrese el segundo valor";

leer num2;

Borrar Pantalla;

Escribir "Ingrese el tercer valor";

leer num3;

Borrar Pantalla;

Escribir "Ingrese el cuarto valor";

leer num4;

suma <- num1 + num2;

multi <- num3 + num4;

Escribir "La suma del los dos primeros valores es," , suma;

Escribir "La multiplicación del los dos primeros valores es," , multi;

FinAlgoritmo

Algoritmo Suma\_Y\_Promedio

Definir num1, num2, num3, num4, suma, promedio Como Real;

Escribir "Ingrese el primer valor";

leer num1;

Borrar Pantalla;

Escribir "Ingrese el segundo valor";

leer num2;

Borrar Pantalla;

Escribir "Ingrese el tercer valor";

leer num3;

Borrar Pantalla;

Escribir "Ingrese el cuarto valor";

leer num4;

suma <- num1 + num2 + num3 + num4;

promedio <- suma / 4;

Escribir "La suma del los valores es," , suma;

Escribir "El promedio del los dos primeros valores es," , promedio;

FinAlgoritmo

Algoritmo sin\_titulo

Definir num1, num2, num3, num4 Como Entero;

Escribir "Ingrese el primer valor";

Leer num1;

Limpiar Pantalla;

Escribir "Ingrese el sugundo valor";

Leer num2;

Limpiar Pantalla;

Escribir "Igrese el tercer valor";

Leer num3;

Limpiar Pantalla;

Escribir "Ingrese el cuarto valor";

Leer num4;

resultado1 <- num1 + num2;

resultado2 <- num3 \* num4;

Escribir resultado1;

Escribir "";

Escribir resultado2;

FinAlgoritmo

Proceso total\_a\_pagar

Definir precio, cantidad, pagar Como Real;

Escribir "Ingrese el precio del articulo";

Leer precio;

Borrar Pantalla;

Escribir "Ingrese la cantidad que el cliente lleva";

Leer cantidad;

Borrar Pantalla;

pagar <- precio \* cantidad;

Escribir "El total apagar en,", pagar;

FinProceso